**Soal Latihan**

Sebuah peternakan memiliki beberapa jenis hewan, peternakan tersebut menyimpan data berupa jenis hewan, jumlah dan harga jual masing-masing hewan. Dipeternakan itu hewan bisa melahirkan atau dijual untuk keuntungan peternakan.

Buatlah program dengan menu interaktif dimana user bisa :

* Melihat semua hewan beserta jumlah dan harganya.
* Menjual satu ekor hewan dan menyimpan hasil penjualan.
* Menambah jumlah hewan yang ada.

\*Gunakan konsep objek dan kelas

\*Data semua hewan diisi terlebih dahulu

\*Keuntungan diawal = 0, dan selalu dicetak dimenu